

<p style="text-align: center;">Règlement du jeu-concours Fan fictions à thèmes – site Lecture Academy (dossier n°703222)</p>
--

Article 1 - Organisation

La Société Hachette Livre, société anonyme au capital de 6.260.976 euros, dont le siège social est sis 43 quai de Grenelle – 75905 Paris cedex 15 et immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro B 602 060 147 organise un jeu-concours qui aura lieu du 19 février au 19 mai 2010 10h sur le site Lecture Academy (www.lecture-academy.com).

Article 2 - Participation

Ce jeu-concours est gratuit, sans obligation d'achat. Il a pour objet l'organisation d'un concours de fan fictions à thème.

Il est ouvert à toute personne physique résidant en France métropolitaine, en Belgique ou en Suisse à l'exception du personnel des sociétés du groupe Hachette Livre ainsi que des membres de leur famille et de toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou à la gestion du jeu-concours. La participation au jeu est effectuée sous le contrôle des parents ou des représentants légaux en ce qui concerne les personnes mineures.

Article 3 - Modalités d'inscription

Pour participer, les candidats doivent :

Les candidats doivent, pour s'inscrire se connecter au site Internet www.lecture-academy.com et remplir le formulaire d'inscription au site dans la zone « Mon Espace » / « Pas encore inscrit ».

Ils devront inscrire sur l'écran leurs coordonnées : nom, prénom, adresse complète, adresse de courrier électronique, avant le 19 mai 2010 à 09h59. Ils doivent ensuite confirmer leur inscription au site Lecture Academy en cliquant sur le lien indiqué dans le mail de confirmation qu'ils recevront sur l'adresse de courrier électronique qu'ils auront indiquée dans le formulaire d'inscription. Le candidat doit ensuite s'identifier sur le site Internet accessible via l'URL www.lecture-academy.com et remplir le formulaire « mon profil » en inscrivant sur l'écran : Nom, prénom, âge, adresse, code postal et ville.

Si le candidat est déjà inscrit au site, il doit simplement s'identifier sur le site Internet accessible via l'URL www.lecture-academy.com avec son pseudo et son mot de passe.

Le candidat doit ensuite aller dans la zone Concours du site.

Pour valider sa participation, le candidat doit écrire une fan fiction dans les thèmes proposés.

Il est nécessaire de posséder une adresse de courrier électronique valide pour valider la participation au jeu-concours. Toute réponse dont les coordonnées seraient incorrectes ou incomplètes ne sera pas prise en compte. Les participants ne pourront, dans ce cas, prétendre à aucune dotation.

Article 4 - Exclusion de participation

Il n'est admis qu'une seule participation par thème.

A partir de la base de données établie, une vérification manuelle des gagnants pourra être effectuée. En cas de pluralité de participations par thème, les candidats seront exclus du jeu-concours.

Toute déclaration mensongère d'un participant entraînera son exclusion du jeu-concours et la non attribution du lot qu'il aurait pu éventuellement gagner, ou encore, sa restitution immédiate, sans que la responsabilité de la Société Hachette Livre S.A puisse être engagée.

Aucune inscription violant les articles 2 à 4 du présent règlement ne pourra être retenue.

Article 5 - Désignation des gagnants

Chaque participant devra rédiger un fan fiction dans les thèmes suivants (une participation par thème) :

- **A toi de réécrire l'Histoire !** Rédige une fan fiction qui se passera à l'époque qui te fascine le plus ! L'Empire romain, le Moyen Age, les Croisades, la Cour du Roi Soleil, la Révolution, les guerres mondiales... Fais-nous découvrir ta passion !
- **Invente un monde empli de magie et d'aventures, TON monde !** Fais-nous partager ton imagination en nous livrant un récit épique plein de dangers et de mystères !
- Un meurtre a été commis, une menace terroriste pèse sur le pays, un criminel est en fuite... **Invente un scénario palpitant** : thriller, course poursuite, donne nous envie de tourner les pages !
- **Deviens le prochain maître de l'horreur !** Fais-nous frissonner d'angoisse et de suspense !
- **A toi d'inventer la Bridget Jones de demain !** La mode, l'humour, les histoires de coeur compliquées et les grandes amitiés... Tous les ingrédients de la chik'lit n'ont aucun secret pour toi ? Fais-nous en profiter !

Les gagnants seront désignés par un système de vote en ligne par les autres internautes.

Article 6 - Dotations

Le jeu-concours est doté de 150 prix.

Du 1^{er} au 3^{ième} prix pour le thème Histoire : deux romans historiques en livre de poche.

Valeur commerciale indicative d'un prix : 12€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 36€

Du 1^{er} au 3^{ième} prix pour le thème magie : Magyk tome 1 et Araluen tome 1 en poche.

Valeur commerciale indicative d'un prix : 12€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 36€

Du 1^{er} au 3^{ième} prix pour le thème policier Alex Rider tome 1 en poche et Les enquêtes des frères diamant.

Valeur commerciale indicative d'un prix : 20€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 60€

Du 1^{er} au 3^{ième} prix pour le thème frisson : Les Démoniaques et Nouvelles histoires sanglantes.

Valeur commerciale indicative d'un prix : 25€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 75€

Du 1^{er} au 3^{ième} prix pour le thème chik'lit : London fashion tome 1 et Les filles au pair tome 1 en poche.

Valeur commerciale indicative d'un prix : 20€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 60€

Valeur commerciale indicative de la totalité des prix : 267€

Article 7 - Information des gagnants

Seuls les gagnants seront informés du résultat de leurs participations au jeu-concours.

Les gagnants du jeu-concours seront avisés par l'envoi d'un courrier électronique à l'adresse de courrier électronique qu'ils auront indiquée lors de leurs inscriptions, par la société Hachette Livre. Il est rappelé qu'un participant est identifié par les coordonnées qu'il a lui-même indiquées lors de son inscription. En cas de contestations, seuls les listings feront foi.

Les résultats du jeu-concours seront également publiés sur le site Internet www.lecture-academy.com avant le 1er juillet 2010.

Il ne sera adressé aucun courrier, même en réponse, aux participants qui n'auront pas gagné, sauf pour répondre aux demandes de règlement complet. Les lots seront envoyés aux gagnants à l'adresse indiquée lors de leurs inscriptions.

Article 8 - Responsabilité de l'Organisateur

La participation au jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances ou dysfonctionnements techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, l'absence de protection de certaines données contre les détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

La Société Hachette Livre ne pourra notamment être tenue pour responsable si les données relatives à l'inscription d'un participant ne lui parvenaient pas pour une raison quelconque dont elle ne pourrait être tenue responsable (à titre d'exemples, problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez l'utilisateur, défaillance momentanée de nos serveurs pour une raison quelconque, etc...) ou lui arriveraient illisibles ou impossible à traiter (à titre d'exemple, si le participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription, etc...)

La Société Hachette Livre ne pourra être tenue responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté, ce jeu-concours devait être modifié, reporté ou annulé. En cas de force majeure et si les circonstances l'exigent, la Société Hachette Livre se réserve le droit de remplacer les lots par des lots de nature et de valeur commerciale similaire supérieure. Il n'est pas possible d'obtenir la

contre-valeur des lots en espèce ou de demander un échange contre d'autres prix. De surcroît, les lots ne sont pas cessibles.

Article 9 - Acceptation du règlement

La participation au jeu-concours entraîne des participants et/ou de leurs représentants légaux l'acceptation pleine et entière du présent règlement déposé à la SCP Gaultier et Mazure, Huissiers de justice, 51 rue Sainte Anne, 75002 Paris.

Le présent règlement est adressé à titre gratuit à toute personne en faisant la demande à l'adresse suivante avant la clôture du concours (le cachet de la poste faisant foi) : Société Hachette Livre – Hachette Jeunesse Roman - 43 quai de Grenelle - 75905 Paris cedex 15.

Les frais d'affranchissement seront remboursés sur la base du tarif en vigueur de la poste pour l'acheminement à vitesse réduite (base : 20g).

Le règlement complet est également disponible à titre gratuit sur la page concours du site Internet www.lecture-academy.com où il peut être consulté et imprimé.

En cas de différence entre la version du règlement déposé chez l'huissier de justice et la version accessible en ligne, seule la version déposée chez l'huissier de justice prévaudra dans tous les cas de figure. De même, la version déposée chez l'huissier de justice fait foi au regard des informations divulguées sur le site Internet et en contradiction avec le présent règlement.

Tout différend quel qu'il soit pouvant naître du présent règlement sera soumis aux tribunaux compétents de Paris.

Article 10 - Remboursement des frais de participation

Le remboursement des frais de participation (coût d'une communication locale téléphonique française d'une durée maximum de 5 minutes) et des frais de timbres engagés pour les demandes de règlement et de remboursement peut-être obtenu sur demande écrite adressée dans les quatre mois qui suivent la clôture de la participation au jeu-concours telle qu'indiquée à l'article 3, à l'adresse du jeu-concours suivante : Société Hachette Livre – Hachette Jeunesse Roman - 43 quai de Grenelle - Jeu-concours fan fictions à thèmes – 75905 Paris cedex 15.

Il ne sera effectué qu'un seul règlement par participant sous la forme d'envoi de timbres au tarif lent en vigueur (maximum 1,37 euros couvrant les frais de participation au jeu-concours et les frais de timbres des demandes de règlement et de remboursement).

La demande devra être faite sur papier libre indiquant, pour permettre toute vérification : nom, prénom, adresse postale du participant, ainsi que la date, l'heure d'envoi du formulaire de participation et le support utilisé pour participer au jeu-concours (Internet, WAP ou I-Mode). Elle devra être accompagnée de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique, quel que soit le support utilisé pour participer. Toute demande de remboursement ne sera prise en compte que si elle émane du participant ayant participé au jeu-concours pour lequel il est demandé le remboursement des frais de connexion.

Un quelconque remboursement ne peut, par définition, intervenir que s'il y a eu un débours réel de la part du participant. N'est notamment pas considéré comme un débours réel, le fait pour un participant, de demander un remboursement de connexion, alors même qu'il avait accès à

Internet au moyen d'un abonnement forfaitaire tel que - sans que cette liste soit limitative : un abonnement « illimité », l'ADSL ou le câble.

Article 11 - Informatique et libertés

La participation au jeu-concours donne lieu à l'établissement d'un fichier automatisé à des fins promotionnelles ou publicitaires. Conformément à la loi Informatique et Libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de radiation des données collectées à l'occasion de leur participation au jeu-concours. Les participants peuvent exercer ce droit, ou s'opposer à ce que les dites données soient cédées à des tiers ou exploitées hors Union européenne par demande écrite adressée à la société organisatrice à l'adresse visée au préambule du présent règlement.

Article 12 - Autorisation - Utilisation des coordonnées et de l'image des participants

Le gagnant et les représentants légaux du gagnant s'il est mineur s'engagent à autoriser les organisateurs du concours à utiliser lors des reportages photographiques, son image et son nom, dans toute manifestation publi-promotionnelle liée au présent jeu-concours. La présente autorisation est donnée pour une durée de 1 an à partir de l'annonce des résultats du concours qui pourra être renouvelé par la suite, et entraîne renonciation de la part des gagnants à toutes actions ultérieures en réclamation quant à l'utilisation de ces prises de vue, dès lors que cette utilisation sera conforme aux précédents alinéas.